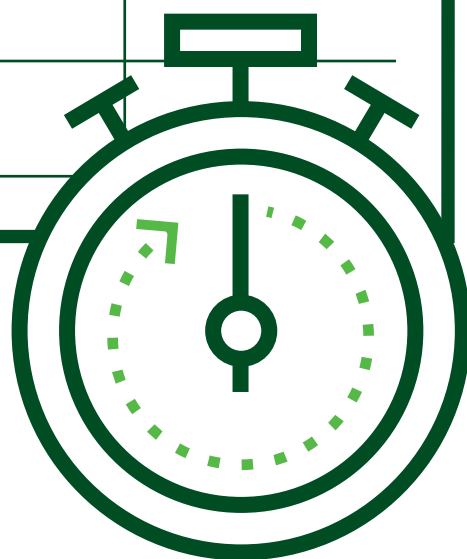


# SCOMMESSA SUL PRIMO CHE SE NE VA ISTRUZIONI

NOME GIOCATORE	SCOMMESSA 1	ORA	SCOMMESSA 2	ORA



## ISTRUZIONI:

- Formare un piccolo team segreto di colleghi che partecipa alla scommessa.
- Decidere la posta in gioco, ad esempio una confezione di Somersby da 4.
- Ognuno scrive sul foglietto il nome delle 2 persone che pensa lasceranno per prime l'ufficio a fine giornata.
- Un collega annota sul foglietto chi parte a che ora e comunica il vincitore della scommessa. Se non c'è un vincitore, si ripete la scommessa.

