

SOMERSBY-DOSENWERFEN ANLEITUNG



ANLEITUNG:

- Mit den leeren Somersby-Dosen vom letzten Apéro wird in einer Ecke im Büro eine Pyramide gebaut.
- Nun hat jeder Mitspieler 3 Versuche, um die Pyramide mit einem Radiergummi zum Einsturz zu bringen.
- Bleiben Dosen stehen, so zählen nur die abgeräumten je einen Punkt.
- Räumt jemand gleich alle Dosen ab, so erhält er die doppelte Punktzahl (Gesamtdosenanzahl mal 2).
- Der Sieger erhält vom Verlierer am nächsten Tag sein Znüni.

