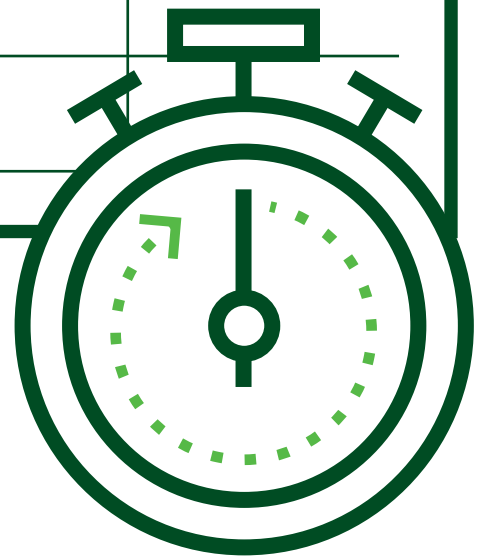


WETTEN, WER ALS ERSTER GEHT ANLEITUNG

SPIELERNAME	TIPP 1	UHRZEIT	TIPP 2	UHRZEIT



ANLEITUNG:

- Im Vorfeld muss ein kleines und geheimes Kollegenteam gebildet werden, welches gegeneinander wettet.
- Ausserdem muss ein Wetteinsatz bestimmt werden, beispielsweise ein Viererpack Somersby.
- Nun schreibt jeder die 2 Personen auf den Wetzettel, von denen er glaubt, dass sie als Erste in den Feierabend gehen.
- Ein Kollege behält den Wetzettel, achtet darauf, wer wann geht und weiss am Ende, wer Wettsieger ist. Hat keiner Recht, so wird erneut gewettet.

